

Vandring på Billunds byggeklodser

FAG OG KOMPETENCEOMRÅDER

- HISTORIE (Historiebrug, kronologi og sammenhæng)
- SAMFUNDSFAG (Sociale og kulturelle forhold, økonomi)
- INNOVATION OG ENTREPRENØRSKAB (inspiration, værdiskabelse, aktivt medborgerskab)

Varighed: 1 lektion

Pris: 650kr

BESKRIVELSE AF FORLØBET

Billund er et unikt bebygget kulturmiljø og et enestående lokalt eksempel på byudviklingen i Danmarks velfærds-samfund. Fortællingen om LEGO og Billund, som en dansk udgave af en Company Town kan aflæses i byens udvikling og arkitektur; alt fra byplanlægning, infrastruktur, familiemønstre og fritidsliv.

I mødes med en vært på Ole Kirks plads, og herfra tages I med rundt i byen. Der lægges op til en dialog om, hvor man kan se den indflydelse LEGO-koncernen har haft og stadig har på Billund. Det drejer sig ikke kun om den store skulptur med LEGO-klodser på Ole Kirks plads, men også den måde byen er grundlagt på, de andre virksomheder i byen, og ikke mindst turismeindustrien, som viser sig i lufthavnen og i de mange forlystelsesparker. Det er historien om turisme, om fritid og om velfærd. Det er verdenshistorie lige her i Billund Kommune!

LÆRINGSMÅL

- Eleven forstår, hvad der er særligt ved Billunds udvikling som by.
- Eleven forstår begrebet Company Town, og hvad det betyder i forbindelse med Billund.
- Eleven forstår den værdi, som innovation og entreprenørskab kan have for et samfund og dets udvikling.
- Eleven kan finde sammenhænge mellem økonomisk, social og kulturel udvikling (herunder turisme som en kulturel gren) i et samfund.

RESUMÉ

Hvordan er de unikke byggeklodser til den nordiske velfærdsstat blevet støbt? Det undersøger vi i dette skoleforløb, som er en byvandring i Billund, hvor vi finder spor efter den kæmpe ekstraordinære udvikling, der er foregået i Billund på relativt kort tid: fra en landsby til en Company Town og fra en bar mark til en international lufthavn.



Book forløbet via hjemmesiden
www.markmuseum.dk/information-for-skoler